

ALLES AUF EINEN BLICK

## Bewertungskompetenz und politische Urteilsbildung fördern anhand der Rückkehr eines Beutegreifers nach NRW (Version A)

- FÄCHERÜBERGREIFENDES PLANSPIEL ZWISCHEN BIOLOGIE UND POLITIK FÜR DIE SEKUNDARSTUFE II

*Richard Sannert*

**Fach:** Biologie / Sozialwissenschaften

**Schultyp:** Gymnasium

**Klassenstufe:** Sekundarstufe II

**Kernlehrplan:** Kernlehrplan für die Sekundarstufe II Gymnasium /  
Gesamtschule in NRW

### Kompetenzbereiche:

Biologie:

Umgang mit Fachwissen (UF1 Wiedergabe,  
UF4 Vernetzung)

Kommunikation (K4 Argumentation)

Bewertung (B2 Entscheidungen)

Sozialwissenschaften:

Sachkompetenz (SK2)

Handlungskompetenz (HK4)

Methodenkompetenz (MK7)

Urteilskompetenz (UK3, UK5)

### Inhaltsfeld:

Ökologie

Politische Strukturen, Prozesse und  
Partizipationsmöglichkeiten

### Zeitaufwand:

4,5 h für das Planspiel

Eine Aufarbeitung einzelner Lernprodukte oder Prozesse in  
der folgenden Unterrichtsstunde ist sinnvoll.

### Ort der Durchführung:

Wahrsmannshof

Schule

Anderer außerschulischer Lernort: